

Schachjugend Mittelrhein im SVM e.V.

Spielleiter für Mannschaften

Tobias Niesel
Wichernstraße 34
50389 Wesseling
Handy: 015750671671
Mail: mannschaften@schachjugend-mittelrhein.de

Wesseling, 12.06.2023

AUSSCHREIBUNG

SJM-U20-Vereinsmannschaftsmeisterschaft 2023/2024

Alle Vereine des SVM sind eingeladen mit einer oder mehreren Mannschaften teilzunehmen.

Es gilt diese Ausschreibung in Verbindung mit der Spielordnung der Schachjugend Mittelrhein und in Teilen der Spielordnung der Schachjugend NRW. Zu beachten sind außerdem die Fide Regeln (Stand 01.01.2023)

Spielberechtigt sind Jugendliche der Jahrgänge **2004** und jünger.

1.) Meldung

Bis zum **03. September 2023** müssen alle Vereine ihre teilnehmenden Mannschaften dem SJM-Spielleiter für Mannschaften schriftlich melden. Mit der Meldung muss ein Zustellungsvertreter samt Anschrift und Telefonnummer und e-Mail angegeben werden.

Unmittelbar nach Meldeschluss werden die Ligen eingeteilt und die Paarungen ausgelost. Ab dann besteht die Möglichkeit die Rangliste der Jugendmannschaft(en) über die Homepage der Schachjugend Mittelrhein (schachjugend-mittelrhein.de) einzugeben. Die Meldung mit kompletter Vereinsrangliste und den erforderlichen Angaben zum/zur Mannschaftsführer/in ist bis zum **10. September 2023** einzureichen!

2.) Jugendspielberechtigung

Ein Einsatz von Jugendlichen anderer Vereine, die eine Spielberechtigung nach 2.2. JSpO SJNRW haben ist möglich. Der Antrag hierzu ist bis zum 31.07.2023 bei der Schachjugend Nordrhein-Westfalen (SJNRW) zu stellen. Ein Formular ist auf der Homepage der SJNRW hinterlegt. Bei Fragen stehe ich gerne zur Verfügung.

3.) Termine

Gespielt wird Sonntags um 11 Uhr. Alle Termine stimmen mit denen der Jugendbundesliga (West) und den NRW-Jugendligen überein.

1. Runde 24.09.2023
2. Runde: 05.11.2023
3. Runde: 10.12.2023
4. Runde: 21.01.2024
5. Runde: 03.03.2024
6. Runde: 21.04.2024
7. Runde: 12.05.2024

4.) Gruppeneinteilung

Bei mehr als acht Mannschaften wird in zwei Klassen gespielt. In einer Jugendliga (Sechserteams) und einer Jugendklasse (Viererteams). Vorberechtigt für die Jugendliga sind *SV Turm Bergheim, SV Würselen, SG Porz III, KKS II, SF Lohmar* und *Fideler Bauer Leverkusen*. Neu gemeldete Mannschaften können beantragen in der Liga zu spielen, darüber entscheidet der JA. Werden mehr als 8 Mannschaften für die SJM-Klasse gemeldet, wird dieses Turnier in Gruppen mit Vor- und Endrunde gespielt.

5.) Ergebnismeldung

Der Gastgeber meldet das Ergebnis auf der Seite der Schachjugend Mittelrhein. Hierfür erhält jeder Mannschaftsführer ein Passwort. Das Ergebnis muss dann mit allen relevanten Fakten bis spätestens 23:59 Uhr des darauffolgenden Tages eingetragen sein. Die Spielberichtskarte ist bis 4 Wochen nach Saisonende vom Gastgeber aufzubewahren.

6.) Farbverteilung

Die Gastmannschaft spielt an Brett 1, Brett 3 und Brett 5 mit den weißen Steinen.

7.) Bedenkzeit

Es stehen jedem/jeder Spieler/-in 100 Minuten für die ersten 40 Züge (1. Zeitkontrolle) je Partie zur Verfügung. Anschließend müssen alle restlichen Züge in zusätzlichen 50 Minuten je Spieler (2. Zeitkontrolle) gespielt werden. In beiden Phasen erhält jeder Spieler vom ersten Zug an 30 Sekunden Zeitzuschlag pro Zug.

8.) Punktwertung

Es gilt die 3-Punkte-Wertung. Dies bedeutet:

Sieg = 3 Punkte

Remis = 2 Punkte

Gespielt verloren = 1 Punkt

Kampflos verloren = 0 Punkte

Dies gilt sowohl für die Brettunkte, als auch für die Mannschaftspunkte.

9.) Punktegleichheit

Bei Punktegleichheit entscheidet über die Platzierung die Anzahl der Brettunkte der punktgleichen Mannschaften. Entsteht auch nach dieser Wertung noch Punktegleichheit, so werden die nachfolgenden Hilfsbewertungen in der aufgeführten Reihenfolge angewendet:

- Direkter Vergleich (nach Brettunkten)
 - Berliner Wertung
 - Berliner Wertung aller gespielten Partien
 - Losentscheid
-

10.) Verspätungsregel

Abweichend von Artikel 6.7 der FIDE-Regeln gilt: Jede/r Spieler/-in, der mehr als eine Stunde nach dem angesetzten Spielbeginn am Schachbrett eintrifft, verliert die Partie.

11.) Mobiltelefone etc.

Gemäß der Fiderregel 11.3.2.1. sind keine elektronischen Geräte (Mobiltelefone, Smart-Watches etc.) im Turnierareal gestattet! Diese dürfen aber **ausgeschaltet** in einem Rucksack o.ä. oder bei dem/der Mannschaftsführer/in verwahrt werden. Davon ausgenommen sind medizinisch notwendige Geräte (Herzschrittmacher o.ä.)

12.) Bußen

Alle Verstöße gegen diese Ausschreibung oder Spielordnung können mit Bußen belegt werden.

Unvollständige oder fehlerhafte Mannschaftsmeldung	= 10,00 €
Verspätete Ergebnismeldung	= 10,00 €
Verstoß gegen die Rangfolge oder fehlende Spielberechtigung	= 15,00 €
Entschuldigtes Nichtantreten	= 20,00 €
Unentschuldigtes Nichtantreten	= 50,00 €
Zurückziehen einer Mannschaft	= 80,00 €

13.) Rechtsmittelbelehrung

Gegen diese Ausschreibung ist bis zum 26.06.2023 Protest beim SVM-Spielausschuss nach 21.4 der Jugendspielordnung Mittelrhein möglich.

Mit freundlichen Grüßen

gez. Tobias Niesel